



# Hravý středověk

## Rytíři

### Kdo to byl rytíř?

Ve středověku byl rytíř především bojovník na koni. Slovo je odvozeno od německého ritter = jezdec. Věrně sloužil králi i své dámě. Když nebyli na válečném tažení, předváděli bojové umění a odvahu na turnajích. Tyto hry či závody se pořádaly na počest významné události. Oblíbenou disciplínou se stala jízda na koni s dřevcem. Cílem bylo shodit soka ze sedla a sám se v něm udržet. Bojovalo se také ale mečem či palicí.

### Výcvik rytíře

Výchova mladého šlechtice, který se měl stát rytířem, trvala dlouhá léta. V sedmi letech byl poslán k cizímu šlechtickému dvoru, kde se jako páže učil správnému chování a věrné službě pánovi. Ve čtrnácti letech se z pážete stal panoš, který směl nosit meč. Učil se jezdit na koni, šermovat, střílet lukem a překonávat různé útrapy.

### Znáš sedm rytířských dovedností?

boj s mečem, dýkou, kopím a sekyrou, lukostřelba, jízda na koni, tanec, hra v šachy, plavání, skládání veršů a písní

### Úkol: seřaď báseň tak, aby se rýmovala:

Rytíř v nouzi pomáhá,

Kdo je rytíř, nemá strach,

Nechová se zbaběle,

tak zní naše přísaha.

ani ve dne, ani v tmách.

chrání svoje přátele.









### **Pasování na rytíře**

Na rytíře byl mladý šlechtic pasován v jednadvaceti letech. Byl oblečen do bílého roucha a nebyl ozbrojen. Při pasování poklekl před krále (či královnu) a ten jej udeřil na rameno plochou stranou meče. A předal mu přilbu, štít, ostruhy a pás s mečem (odtud pasování na rytíře). Součástí téměř posvátného obřadu pasování byla i přísaha, v níž se rytíř zavázal dodržovat ctnosti svého stavu.



Středověký rytíř si nezískával slávu jen vojenským uměním a statečností v boji. Mezi rytíři se vysoce cenily i jejich mravní ctnosti, které se zavázali dodržovat při obřadu pasování. Rytíř měl věrně sloužit králi a královně, bránit křesťanskou víru a hájit ty, kterým je nespravedlivě ubližováno.

## **Zahraj si na rytíře a zkus prokázat následující rytířské ctnosti**

<b>Statečnost</b>		<b>projdi strašidelnou chodbou</b>
<b>Rozvaha</b>		<b>napiš dopis</b>
<b>Vytrvalost</b>		<b>projdi bludištěm</b>
<b>Zručnost</b>		<b>vyrob si štít</b>
<b>Štědrost</b>		<b>udělej někomu radost, vyrob dárek</b>
<b>Pozornost</b>		<b>splň úkoly na dalších stránkách</b>

# Geometrické tvary

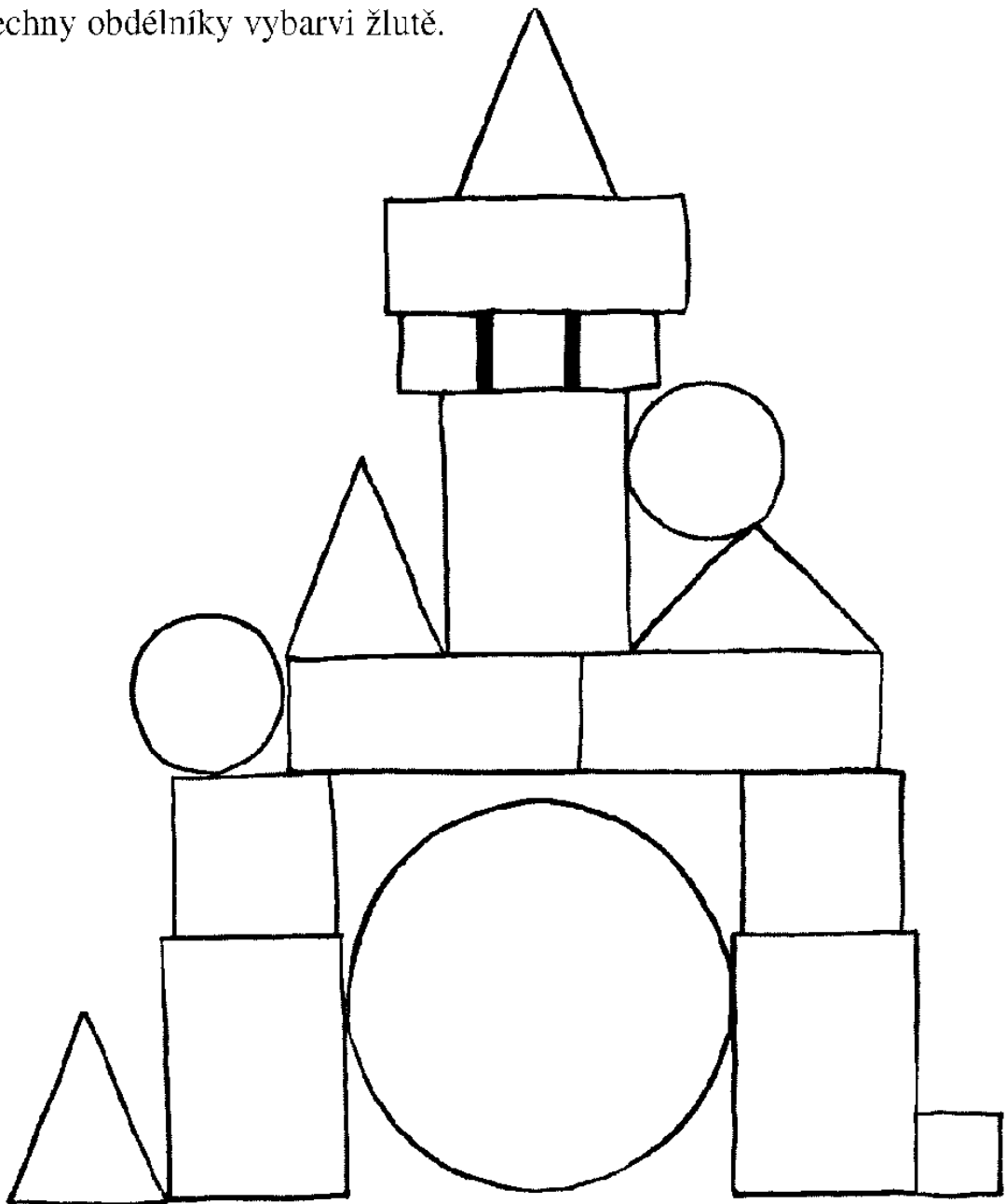
Stavíme bránu.

Všechny čtverce vybarvi zeleně.

Všechny trojúhelníky vybarvi červeně.

Všechny kruhy vybarvi modře.

Všechny obdélníky vybarvi žlutě.



**Najdi na postavě rytíře tyto části zbroje:**

1. Pás
2. Helmice
3. Štít
4. Meč
5. Drátěný kroužkový oděv
6. Ostruhy



**Ostruhy**  
sloužily rytíři  
k pobídnutí  
koně, aby  
rychle  
zareagoval.

**Štít** – aby bojovníci  
ukrytí v kovovém  
brnění poznali, kdo  
je kdo, malovali si na  
štítů a praporce  
osobní znaky.  
Synové měli stejný  
znak jako jejich otec.  
Tak se časem  
vyvinula dědičná  
znamení neboli  
erby.

Tuto drátěnou košili a šorc ke krytí slabin najdeš v naší expozici



Štít si můžeš vybarvit nebo si ho vytvořit se svým vlastním motivem

